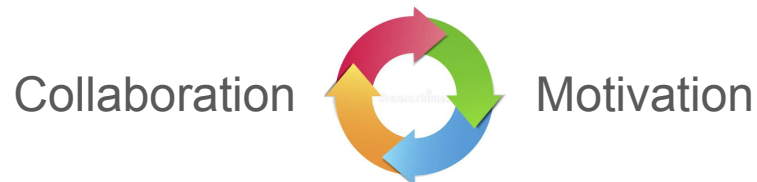


# MOTIVATE

MOTIVation et interAcTions sociales dans les  
Environnements collaboratifs hybrides

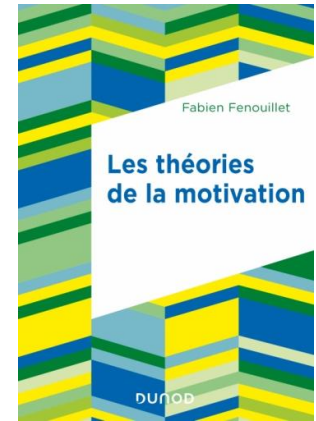
Coordinateur : Jean-Claude Martin (LISN, CNRS, Université Paris-Saclay)  
Partenaires : LIRIS, CIAMS

[jean-claude.martin@universite-paris-saclay.fr](mailto:jean-claude.martin@universite-paris-saclay.fr)



# Théories de la motivation

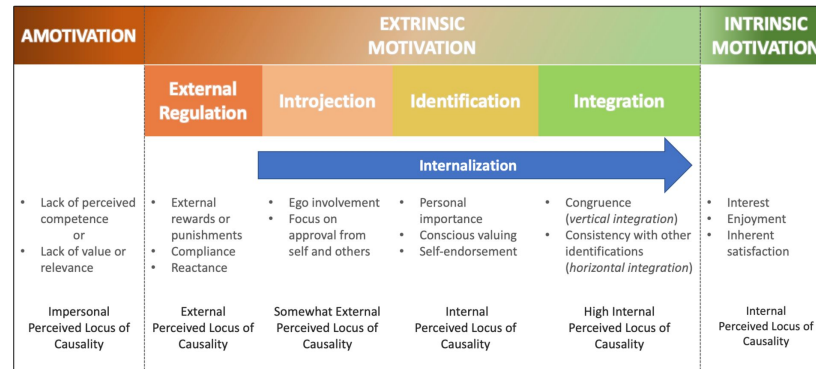
Processus qui initie, guide et maintien des comportements ciblés  
[Vallerand et Thill 1993]



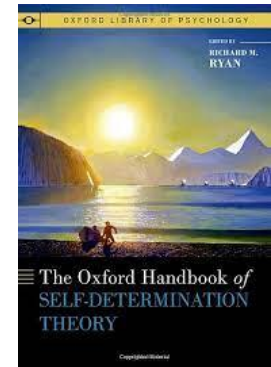
Théorie de l'Autodétermination [Deci & Ryan 2000]

Besoins psychologiques

autonomie  
compétence  
affiliation



Note. From the Center for Self-Determination Theory © 2019. Reprinted with permission.



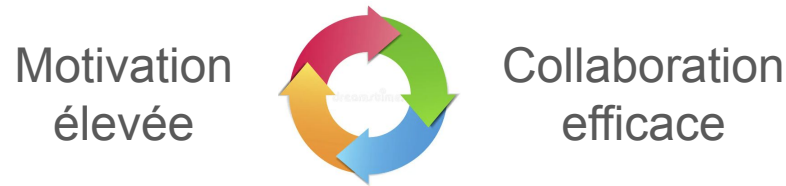
Différences interindividuelles / profils motivationnels

Théorie de l'Orientation Régulatrice [Higgins 1997]

Orienté PROMOTION : viser les gains

Orienté PREVENTION : éviter les pertes

# Motivation et collaboration ?



Conception d'outils / leviers motivationnels

Opportunités pour **renforcer la collaboration numérique**

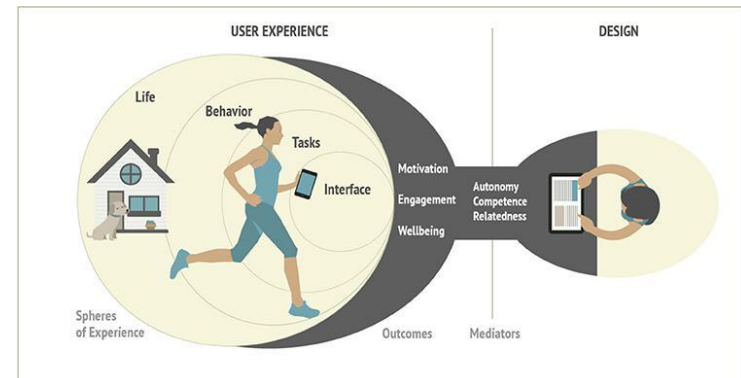
**Différences interindividuelles** dans la motivation

## Limites actuelles

Environnements hybrides, fluctuations temporelles et spatiales

Cadres de conception technologies motivationnelles : mono utilisateur

[Peters & Calvo 2023]



# Objectifs du projet

**Développer la motivation**, dimension cruciale de la collaboration numérique

1) étudier les liens entre collaboration et motivation

plusieurs **disciplines** (psychologie, informatique)

plusieurs **contextes** (projet collaboratif en éducation, exergame collaboratif santé)

définir un **cadre conceptuel** : différences inter-individuelles, motivation collective

2) définir un cadre de conception

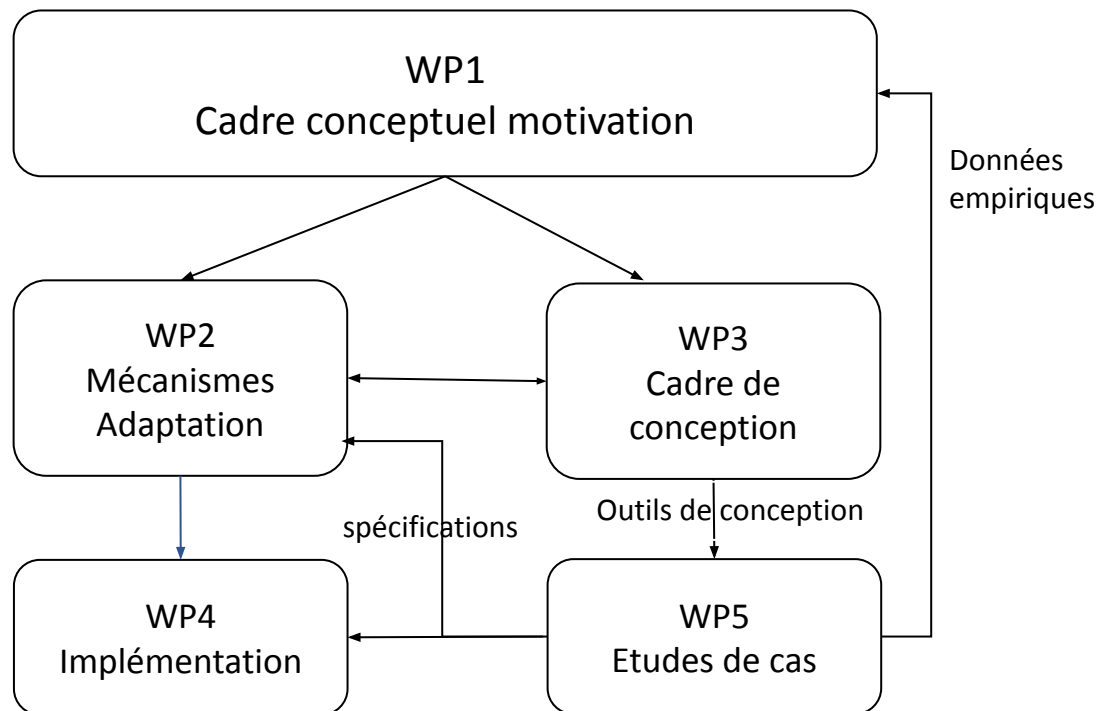
pour concevoir des outils soutenant les **dimensions motivationnelles et sociales** pour une collaboration numérique fluide et efficace

3) proposer des modèles d'adaptation

collaboration dans ses dimensions temporelles, spatiales,  
différences entre utilisateurs, dispositifs hétérogènes

“Continuité motivationnelle”.

# Organisation



EDUCATION : projet collaboratif étudiants



SPORT SANTÉ : exergame collaboratif

WP6  
Coordination, Ethique, Dissémination

# MOTIVATE @ eNSEMBLE

Défi 1 : Concevoir de nouveaux environnements collaboratifs et de nouveaux modèles conceptuels

Défi 3 : Combiner l'action humaine et artificielle dans des configurations collaboratives

Thème 1 (CATS) : Espaces de collaboration soutenant motivation et interactions

Thème 2 (PILOT) : Motivation pour la collaboration à long terme

Thème 3 (MATCHING) : Systèmes intelligents répondant aux besoins motivationnels

Thème 5 (TRANSVERSE) : Méthodes, éthique

# Partenaires interdisciplinaires

LISN-CPU	Jean-Claude Martin Brian Ravenet  Céline Clavel Virginie Demulier	Informatique / IHM  Psychologie motivation et interactions sociales
LIRIS	Elise Lavoué Audrey Serna	Informatique / IHM Enseignement et motivation
CIAMS / STAPS	Alexandra Perrot	Psychologie du sport Exergames collaboratifs

# MOTIVATE

## MOTIVation et interAcTions sociales dans les Environnements collaboratifs hybrides

Coord: Jean-Claude Martin (LISN, CNRS, Université Paris-Saclay)  
Partenaires : LIRIS, CIAMS

[jean-claude.martin@universite-paris-saclay.fr](mailto:jean-claude.martin@universite-paris-saclay.fr)

